Alessandro Maria Calista

+39 3450702592 — alessandrocalista@icloud.com — linkedin.com/in/alessandrocalista — github.com/nicecraftz

Profilo

Studente al terzo anno di Informatica e co-fondatore di Claror, una startup finanziata dall'università che rende i siti web accessibili grazie all'IA. Appassionato di costruire prodotti reali, dagli assistenti IA ai gestionali usati dalle aziende, e di imparare qualcosa di nuovo con ogni progetto. Vincitore di più hackathon, programmatore competitivo a livello nazionale e content creator tech che divulga IA e Informatica a un pubblico di oltre 3,7k persone. Sempre curioso e determinato a migliorare le mie competenze in un ambiente di squadra dinamico.

Competenze

Database MySQL, MongoDB, PostgreSQL
Linguaggi Java, Python, Rust, TypeScript, C#
Framework Vue.js, Spring Boot, .NET
DevOps Docker, GitHub Actions
IA/ML RAG
Test & Validazione JUnit, PyTest, Jest

Startup

Fondatore – Claror **claror.it**
Startup di accessibilità web – Finanziata dall'Università di Camerino *2026*

- Sto sviluppando *Clari*, un prodotto SaaS B2B che permette ai visitatori di dialogare con un sito web invece di cercarvi dentro: le risposte citano le fonti, e Clari lo dichiara quando un'informazione non è disponibile. Ottenuti oltre €20.000 di finanziamenti universitari.

Esperienza

Content Creator – IA & Informatica **instagram.com/alessandrocalista.it**
Creator indipendente *2026*

- Creo contenuti su IA, Informatica e tecnologia, con oltre 3.700 follower su Instagram.

Hackathon – Macerata (Italia), Opole (Polonia) & Tirana (Albania) **2025 – 2026**
1º posto (Macerata), 2º posto (Opole), Partecipante selezionato (Tirana)

- **Macerata**, "Macerata & AI": vinto il 1º premio con *Helv.IA*, una piattaforma B2B per la scoperta di eventi che aiuta gli organizzatori a pubblicare eventi locali e gli studenti a trovare attività per il weekend.
- **Opole**, Patrimonio culturale & IA: sviluppata in autonomia, in 24 ore, una web app completa di quiz e gamification, testata dalla giuria.
- **Tirana**, "Adriatic Virtual Worlds": realizzata una piattaforma peer-to-peer per il campus per organizzare e partecipare ad attività informali tra studenti, presentando la demo funzionante a giudici del settore.

Olimpiadi di Informatica a Squadre **2023**
Vincitore regionale & partecipante alla finale nazionale

- Risolti in squadra problemi algoritmici e di programmazione competitiva sotto pressione, classificandoci primi a livello regionale e qualificandoci per la finale nazionale di Bologna.

Formazione

Università di Camerino **Set 2024 – In corso**
Informatica

- Corsi principali: Statistica, Basi di dati, Ingegneria del software, Reti e sicurezza, Algoritmi e strutture dati.

Progetti

Sistema RAG semplice – *Progetto personale* github.com/nicecraftz/rag-project

- Realizzato un assistente IA che risponde a domande su un insieme di documenti, eseguito interamente in locale con modelli open source.

Gestionale pazienti – *Progetto privato per uno studio di osteopatia* (Closed source)

- Realizzato un sistema che ha digitalizzato le cartelle dei pazienti di uno studio, sostituendo il cartaceo e rendendo lo storico di ogni paziente consultabile all'istante.

Sistema di gestione della produzione – *Progetto privato per un'azienda locale* (Closed source)

- Realizzato un sistema che permette a una fabbrica di monitorare ordini e stato della produzione in tempo reale, semplificando le attività quotidiane.